Función

Componentes

Dato nombre parámetros

Datos( void, char, int, float

Va antes del maint

FUNCIONES

#include <iostream>

void funcionsuma( int num, int num2, char caracter){

int i;

int resultado =0;

for ( i=0,)

}

void funcionmultiplicacion(){

}

int main()

{

int opc, num;

printf ("Que deseas hacer\n");

printf ("1) Sumatoria (1+2+3+4+...+n).\n");

printf ("2) Multiplicacion(1\*2\*3\*4\*...\*n \n");

printf("opcion:");

scanf("%i",&opc);

switch (opc){

case 1:

printf("dame un numero entero del 0 al 10 :\n");

scanf("%i",&num);

break;

case 2:

printf("dame un numero entero del 0 al 10 :\n");

scanf("%i",&num);

break;

default:printf ("esa nocion no es valida:\n");

break;

}

return 0;

}

Variables global, local

Int función (int a, int b, int c, int d…);

Es lo mismo

Int función (int a[ ] );

#include <stdio.h>

Int a; (VARIABLE GLOBAL )

int main ()

Int b;

(VARIABLE LOCAL)

{

printf("hola mundo");

return 0;

}

#include <stdio.h>

int num;

void funcion ()

{

printf("el valor es:%i",num);

}

int main ()

{

printf("dame el valor");

scanf("%i",&num);

funcion(num);

return 0;

}